

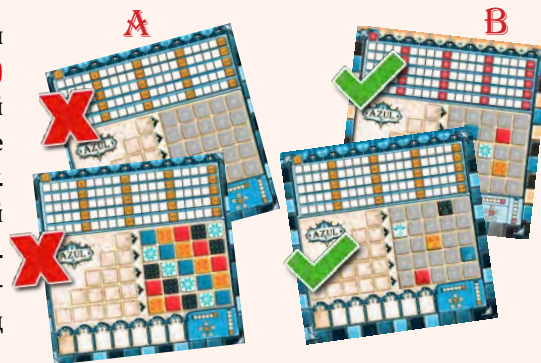
AZUL

ИГРА МИХАИЛА КИСЛИНГА

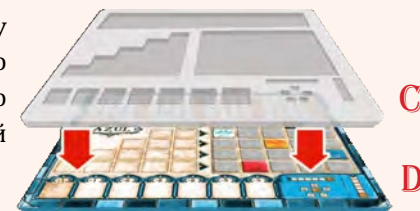
Кристалльная Мозаика

Подготовка к игре

1. Замените планшеты игроков из базовой игры (А) на планшеты из данной коробки (В) и раздайте каждому игроку по одному. Вместе решите, на какой стороне вы будете играть. Положите планшеты лицевой стороной вверх перед собой.



2. Раздайте каждому игроку пластиковую накладку (С), которую он поместит на свой планшет (D).



3. Все остальные шаги по подготовке к игре такие же, как в правилах базовой игры.

Цель игры

Набрать как можно больше очков к концу игры. Игра заканчивается после раунда, в котором как минимум один игрок закончит горизонтальную линию из 5 плиток на своей стене.

Ход игры

Для игры используйте правила, описанные в разделе **Вариант игры**, на последней странице базовых правил игры: перемещая плитку с линии узора на стену, вы можете разместить её на любой клетке в ряду, соответствующем этой линии. Правило, согласно которому плитка определённого цвета может размещаться только один раз в каждом ряду и столбце стены, остаётся в силе.

Что нового?

Мы изменили значения клеток на **Линии пола**. Кроме того, каждая сторона нового планшета имеет определённый узор:

Сторона 1

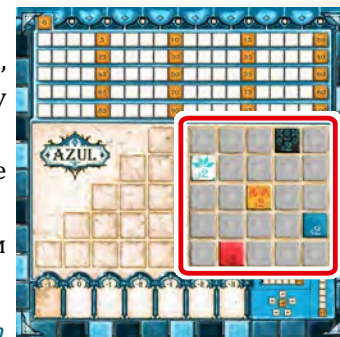
В некоторых клетках поля изображена плитка определённого цвета, и есть множитель (x2). На эти клетки необходимо положить плитку соответствующего цвета.

Когда вы размещаете плитку на одном из этих мест, вы удваиваете очки, получаемые за ее размещение.

Для этого подсчитайте очки за плитку, как в базовой игре, а затем умножьте результат на два.

В этом примере размещение желтой плитки на клетке x2 приносит 10 очков, как показано ниже:

- Вы получаете 3 очка, потому что желтая плитка становится частью горизонтальной группы из 3 соединенных плиток.
- Вы получаете еще 2 очка, потому что желтая плитка становится частью вертикальной группы из 2 соединенных плиток.
- В базовой игре это стоило бы 5 очков. В нашем случае мы умножаем этот результат на 2, получая в общей сложности 10 очков.

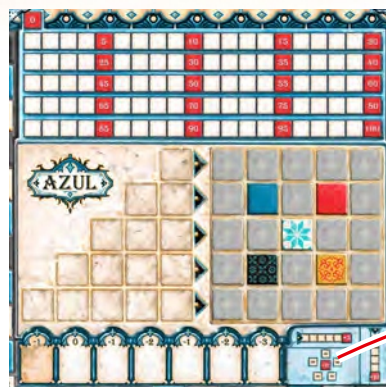


Сторона 2

В некоторых клетках поля также изображена плитка определённого цвета. На эти клетки необходимо положить плитку соответствующего цвета.

Бонусные баллы, которые вы можете заработать, играя на этой стороне отличаются от баллов, которые вы можете заработать в базовой игре:

- Вы получаете 3 очка за каждый завершённый ряд из 5 плиток.
- Вы получаете 10 очков за каждый заполненный столбец из 5 плиток.
- Вы получаете 12 очков за каждый цвет, в котором находятся все 5 плиток на вашей стене.



Конец игры

Игра заканчивается сразу **после** фазы **Облицовки стены**, если хотя бы один игрок собрал хотя бы одну **горизонтальную** линию из 5 плиток на своей стене. Игрок, набравший больше всех очков, побеждает в игре. При равном счете, побеждает игрок закончивший больше горизонтальных линий из 5 плиток. Если и после этого не удастся определить победителя, объявляется ничья.



Автор игры: Михаэль Кислинг

Разработка: Питер Эггерт, Катя Волк,
Андре Бирт и Мориц Тиле

Арт-директор: Софи Гравель

Иллюстрации: Крис Квилльямс

Графическое оформление: Стефан Вашон,
Мариз Эбер-Лемир

Редактура: Катя Волк

Разработано:



© 2020 Plan B Games Inc.

All rights reserved.

4001 rue F.-X. Tessier, suite 100
Vaudreuil-Dorion QC J7V 5V5
Canada

info@planbgames.com

www.nextmovegames.com

This product may not be used, nor duplicated
in part or in whole, without the express
permission of the publisher.

Made in China